

REGULAMIN GRY TERENOWEJ
pt. *200 lat żyje nam! Kajakarska gra miejska po Kanale Augustowskim.*

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Terenowej pt.*200 lat żyje nam! Kajakarska gra miejska po Kanale Augustowskim* jest Młodzieżowa Rada Instytutu w Augustowie działająca przy augustowskim oddziale Instytutu Solidarności i Męstwa im. Witolda Pileckiego z siedzibą w Warszawie. Przez organizację Gry rozumie się jej przygotowanie oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra ma miejsce w Augustowie i odbywa się 03.06.2023. Pierwsza drużyna rozpoczyna rozgrywkę o godz.10:00 w miejscu podanym w ogłoszeniu na stronie Instytutu. Kolejne drużyny startują co 10 min. Dokładną godzinę startu każdej drużyny oraz miejsce i godzinę zakończenia określi mail przesłany przez Organizatora każdemu z uczestników.

2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom historii Kanału Augustowskiego.

3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności. Na każdym Punkcie Kontrolnym znajdują się Punkтови. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania ich poleceń.

4. Udział w Grze jest bezpłatny.

5. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego oraz zasad bezpiecznego poruszania się po śródlądowych drogach wodnych.

6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim oraz śródlądowym w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

7. Charakter imprezy powoduje, że Uczestnicy poruszają się na własną odpowiedzialność.

8. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.

9. W przypadku naruszenia przez Uczestnika niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

11. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

12. Uczestnicy wynajmują sprzęt wodny służący do udziału w grze w swoim imieniu i na swoją odpowiedzialność. Organizator zobowiązuje się jedynie do uregulowania kosztów wypożyczenia sprzętu z podmiotem wypożyczającym.

§ 3. Uczestnicy Gry

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest wysłanie maila zgłoszeniowego do 31 maja 2023 roku na adres rada@instytutpileckiego.pl. Mail zgłoszeniowy powinien zawierać:

- nazwę grupy,
- rodzaj grupy: 2 lub 4 osobowa,
- imiona i nazwiska członków grupy,
- imiona i nazwiska pełnoletniego/pełnoletnich członków grupy.

2. Liczba miejsc jest ograniczona. W Grze może wziąć udział maksymalnie 30 osób. O przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

3. Wyjaśnienie zasad Gry następuje na pierwszym Punkcie Kontrolnym gry. Uczestnicy w tym punkcie zapoznają się z regulaminem oraz podpisują go na dowód akceptacji jego postanowień i wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku.

4. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

5. W każdej drużynie, 2 lub 4 osobowej, musi znajdować się min. 1 osoba pełnoletnia,

6. Poprzez podpisanie niniejszego regulaminu uczestnik wyraża zgodę na:

- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w regulaminie;
- przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1 z późn. zm.);
- opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. O zwycięstwie w grze decyduje liczba zdobytych punktów. Wygrywa drużyna, która zdobędzie największą liczbę punktów. W przypadku takiej samej ilości punktów o kolejności miejsc decyduje ilość punktów zdobytych w zadaniu kreatywnym (ostatnie zadanie).

2. Punkty przyznają Punktowi oraz Komisja w oparciu o poprawność lub wartość artystyczną zadań.

3. W skład Komisji wchodzi 3 osoby wyznaczone przez Organizatora.

4. Szczególne nagrody rzeczowe przewiduje się za zajęcie miejsc 1 - 3 oraz 4 - 8. Pozostałe zespoły otrzymują zestawy upominkowe.

5. Od decyzji Komisji nie przysługuje odwołanie.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie Organizatora na stronie: <https://augustow.institutpileckiego.pl/pl>

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry.

4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.

5. W razie pytań prosimy o kontakt z Organizatorem poprzez maila: rada@institutpileckiego.pl